**Documentatie Mobile App K0497**

K0497, Mobile Application Development

|  |  |
| --- | --- |
| Naam developer | Netanel Dorothea |
| Datum | 20/01/2020 |
| Versie | V1 |

Inhoud

[1 - Projectopdracht 3](#_Toc30059553)

[2- Eisen en wensen 3](#_Toc30059554)

[3- Keuze van het type mobiele applicatie 4](#_Toc30059555)

[4 - Keuze van ontwikkelplatform 5](#_Toc30059556)

[6 - Beschrijving van de database 6](#_Toc30059557)

[7 – Testplan 7](#_Toc30059558)

# 1 - Projectopdracht

Onlangs heb ik de opdracht gekregen om een android app te ontwikkelen Attractie.NL. Een portaal waar alle attractieparken te vinden zijn. Voordat ik dit doe moet ik een demo laten zien van de mogelijkheden van de app maken om zo de deelnemende parken te overtuigen. Dit wordt tevens gedaan in android omdat alle medewerkers gebruik maken van dexe software.

# 2- Eisen en wensen

De app moet een startscherm met klikbare lijst van attracties bevatten. Een foto van de attractie wordt getoond indien erop wordt geklikt. De gegevens worden geladen uit externe database zodat het onderhouden kan worden.

Als extraatje kunnen er plaatjes worden getoond in het startscherm naast de namen van attractieparken in de lijst. Daarnaast kunnen namen gefilterd worden d.m.v. het intoetsen van de naam.

# 3- Keuze van het type mobiele applicatie

Er wordt gebruikt gemaakt van android omdat iedere medewerker dit blijkt de gebruiken.

# 4 - Keuze van ontwikkelplatform

Er wordt gebruikt gemaakt van android omdat iedere medewerker dit blijkt de gebruiken. De app zal daarnaast gemaakt worden in android studio omdat dit het meest voor de hand liggend is. Dit programma gebruikt java.

# 6 - Beschrijving van de database

Beschrijf de data waarmee je app gaat werken en de wijze van opslag (type database).

Er zal gebruik worden gemaakt van firebase om informatie in op te slaan.

# 7 – Testplan

Je kan de app openen. Er wordt een tekst gedisplayed waarop staat ‘geen volley’ aan het begin van de scherm. Voor de rest werkt niks.